

Reglement interne competitie

SV De Postertoren

Gewijzigde versie september 2020

Artikel 1: Algemeen

1. Dit is een nieuw reglement voor de Interne Competitie. Het gaat in per 1 september 2015.
2. Dit reglement bevat de bepalingen met betrekking tot de regels voor de reguliere competitie, de snelschaak wedstrijden, de rapid wedstrijden, de combinatie-avonden, het clubkampioenschap en alle overige bepalingen betreffende de wedstrijdzaken van Schaakvereniging De Postertoren.
3. Waar in dit reglement sprake is van een mannelijke persoonsaanduiding wordt vanzelfsprekend ook de vrouwelijke persoonsaanduiding bedoeld.
4. De competitie wordt gespeeld op de clubavonden van Schaakvereniging De Postertoren in het clublokaal van de vereniging.
5. De competitiedata worden voor aanvang van de competitie door het bestuur vastgesteld en aan de leden bekendgemaakt.
6. Het wedstrijdseizoen van SV De Postertoren is gericht op een gezellige competitie waarbij alle leden van de vereniging tegen elkaar kunnen schaken en tevens een gezellig sociaal contact kunnen onderhouden. Sociaal contact, gezelligheid en een goede partij schaken zijn de doelstellingen van de vereniging. Hoewel sociaal contact en gezelligheid hoog in het vaandel staan, dient het tijdens de partijen zo stil mogelijk te zijn zodat de spelers zich optimaal kunnen concentreren; de gezelligheid is er vooral in het cafégedeelte vóór en ná de partijen.
7. Bij alle activiteiten in het wedstrijdlokaal geldt een rookverbod.
8. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleider. Hij is bevoegd naar bevind van zaken te handelen en maatregelen te treffen indien knelpunten en voorkomende problemen daartoe nopen.
9. Dit reglement dient elke clubavond voor alle leden zichtbaar gemaakt te worden op het mededelingenbord van de vereniging; de taak hiervan ligt in handen van de secretaris van de vereniging.

Artikel 2: Soorten partijen

1. De interne competitie van Schaakvereniging De Postertoren bestaat uit de onderstaande vier soorten schaak avonden De winnaar van deze competitie is Clubkampioen.
2. De basis is de reguliere competitie. Voor deze competitie worden op 24 clubavonden zgn reguliere partijen gespeeld.
3. Op twee clubavonden in het seizoen worden rapidpartijen gespeeld, meetellend voor de Interne Competitie.
4. Op twee clubavonden worden snelschaaktoernooien gehouden, meetellend voor de Interne Competitie.
5. Op zes clubavonden worden zgn combinatieavonden gehouden, meetellend voor de Interne Competitie.

Artikel 3: Wedstrijdleader Intern

1. De wedstrijdleader is een bestuurslid dat verantwoordelijk is voor het goede verloop van de interne wedstrijden.
2. Hij organiseert de interne competitie aan de hand van het door de Ledenvergadering gekozen systeem.
3. Hij houdt toezicht op een ordelijk verloop van de clubavonden.
4. Hij fungeert als wedstrijdleader bij interne wedstrijden.
5. Hij beheerst de FIDE Regels voor het Schaakspel en de overige van toepassing zijnde reglementen.
6. De wedstrijdleader is verantwoordelijk voor de naleving van de FIDE Regels voor het Schaakspel en dit reglement.
7. De wedstrijdleader draagt zorg voor een correcte verwerking van de uitslagen. De wedstrijdleader geeft de resultaten op de dag na de clubavond (per e-mail) door aan de webmaster van de website van de vereniging ten behoeve van publicatie op de website. De webmaster publiceert de bijdrage van de wedstrijdleiding zo snel mogelijk, het liefst nog diezelfde dag. De wedstrijdleader maakt de resultaten en de nieuwe, actuele stand tevens bekend d.m.v. een (uitslagen-)formulier bij de aanvang van de eerstvolgende clubavond.
8. Indien de wedstrijdleader verhinderd is, wijst hij tijdig een vervanger aan die al zijn taken overneemt.

Artikel 4: Jaarprogramma

1. Het bestuur maakt aan het begin van elk seizoen het jaarprogramma bekend. Op deze schaakkalender staan o.a. alle reguliere clubcompetitie avonden vermeld en de avonden waarop de snelschaak-, rapid en combinatie partijen gespeeld worden.
2. Het programma van activiteiten dient gevarieerd te zijn en dient voor elk wat wils te bieden.

Artikel 5: Aanvang partijen en afmelding

1. De clubavond begint op dinsdag om 20.00 uur. Leden die om 20.00 uur aanwezig zijn, worden ingedeeld voor de speelronde van die avond. De partijen dienen om uiterlijk 20.15 uur te zijn begonnen.
2. Als een lid vóór 20.00 uur (telefonisch/e-mail/persoonlijk) aan de wedstrijdleader meedeelt, dat hij later komt, wordt hij ook ingedeeld, maar om 20.15 uur wordt de partij aangevangen.
3. Een lid dat verhinderd is, dient dit zo ruim mogelijk van tevoren te melden (telefonisch/e-mail/persoonlijk) aan de wedstrijdleader, doch uiterlijk op de speelavond vóór 19.30 uur.
4. Men wordt als "met kennisgeving afwezig" beschouwd als men zijn verhindering uiterlijk op dinsdag om 19.30 uur bij de wedstrijdleader heeft gemeld. Bij "afwezig met kennisgeving" krijgt men een bepaald aantal punten, alleen op de reguliere competitie avonden toegekend zoals geregeld in het Keizersysteem volgens welk de interne competitie wordt gespeeld.
5. Bij latere kennisgeving, of absentie zonder kennisgeving wordt men als "afwezig zonder kennisgeving" beschouwd en krijgt men geen punten toegekend.

Artikel 6: Reguliere competitie

1. Voor de reguliere partijen in de interne competitie bedraagt het speltempo voor elk der spelers 1 uur en 30 minuten volgens de Fisher methode; dwz voor elke uitgevoerde zet worden 30 seconden aan de resterende tijd toegevoegd.
2. De FIDE Regels voor het Schaakspel (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen, voor zover in het onderstaande niet wordt afgeweken van deze regels.
3. Partijen voor de interne competitie kunnen, behoudens bijzondere omstandigheden, dit ter beoordeling van de wedstrijdleader, niet worden afgebroken.
4. Wie een reglementaire overwinning heeft gekregen tegen een speler, kan nog wel eens tegen die speler ingedeeld worden.
5. Elke partij wordt zonder onderbrekingen uitgespeeld.
6. De wedstrijdleader bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst. Heeft de wedstrijdleader niet bepaald aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst, dan is het aan de zwartspeler om dit te bepalen. Is de zwartspeler niet aanwezig bij het begin van de partij, dan wordt de rechterzijde van de zwartspeler geacht te zijn gekozen door de zwartspeler.
7. Iedere speler moet zijn klok bedienen met dezelfde hand als waarmee hij de stukken verplaatst.
8. De uitslag van de partij dient door de witspeler te worden doorgegeven aan de wedstrijdleader.
9. Indeling en rangschikking vindt plaats conform het systeem "Keizer". De beginrangschikking wordt vastgesteld door de wedstrijdleader. Bij het Keizersysteem wordt voor elke plaats op de ranglijst een aflopend aantal waardepunten toegekend.
10. Puntenwaardering:
 - a.) Winst = 1x waardecijfer tegenstander
 - b.) Remise = 0,5x waardecijfer tegenstander
 - c.) Verlies = geen punten
 - d.) Afgemeld = 1/3x eigen waardecijfer (max. 2x per seizoen; daarna bij afmelding geen punten)
 - e.) Oneven (geen tegenstander) = 2/3x eigen waardecijfer
 - f.) Afmelding t.g.v. andere clubverplichting = 1x eigen waardecijfer

Artikel 8: Rapid partijen

1. Op twee clubavonden worden rapidpartijen gespeeld.
2. Tijdens elke van de twee speelavonden worden alle aanwezige spelers ingedeeld in één groep.
3. Er worden tijdens een speelavond 5 ronden gespeeld volgens het Zwitsers systeem.
4. Het speltempo is 18 minuten per persoon per partij.
5. De FIDE Regels voor het Schaakspel Aanhangsel B (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen.
6. De zwartspeler bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst.
7. De eindstand van elk der beiden avonden zal worden vertaald in een aantal overeenkomstige punten, welke zullen worden toegevoegd aan het Interne Competitie totaal voor die speler. De ranking is alleen op basis van wedstrijdpunten. De winnaar krijgt zoveel punten als er leden zijn. De 2^e één punt minder en zo verder op basis van de ranking. Bij gelijke stand krijgen alle spelers de punten van de hoogste ranking.

Artikel 8: Snelschaak partijen

1. Op twee clubavonden worden snelschaakpartijen gespeeld.
2. Tijdens elke van de twee speelavonden worden alle aanwezige spelers ingedeeld in één groep.
3. Er worden tijdens een speelavond 7 rondes volgens het Zwitsers systeem gespeeld.
4. De speeltijd bedraagt 7 minuten per persoon per partij.
5. De FIDE Regels voor het Schaakspel Aanhangsel B (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen.
6. De zwartspeler bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst.
7. De eindstand van elk der beiden avonden zal worden vertaald in een aantal overeenkomstige punten, welke zullen worden toegevoegd aan het Interne Competitie totaal voor die speler. De ranking is alleen op basis van wedstrijdpunten. De winnaar krijgt zoveel punten als er leden zijn. De 2^e één punt minder en zo verder op basis van de ranking. Bij gelijke stand krijgen alle spelers de punten van de hoogste ranking.

Artikel 9: Combinatie avonden

1. Op zes clubavonden worden 2 soorten partijen gespeeld. Op deze avonden wordt telkens één partij van 12 minuten speeltijd per speler, en na een pauze één partij van 30 minuten speeltijd per speler gespeeld.
2. Indeling vindt voor beide partijen plaats volgens het systeem Keizer, er is dus een competitie 12 minuten en een competitie 30 minuten. De initiële indeling is op basis van de eindstand van competities van het jaar ervoor.
3. De FIDE Regels voor het Schaakspel Aanhangsel B (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen.
4. De zwartspeler bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst.
5. Na de zes avonden wordt de eindstand per competitie vertaald in een aantal overeenkomstige punten, welke zullen worden toegevoegd aan het Interne Competitie totaal voor die speler. De ranking is alleen op basis van wedstrijdpunten. De winnaar krijgt tweemaal zoveel punten als er leden zijn. De volgende twee punten minder en zo verder op basis van de ranking. Bij gelijke stand krijgen alle spelers met een gelijke stand de punten van de hoogste ranking.

Artikel 10: Teamleider Extern

(extra toevoeging aan dit reglement m.b.t. de externe competities)

1. De teamleider is verantwoordelijk voor de samenstelling en opstelling van het team / de teams die deelnemen aan de competitie(s) van de (regionale) bond.
2. Bij het samenstellen van een team en het bepalen van de bordvolgorde laat hij zich leiden door de (recente) resultaten van de spelers in de interne wedstrijden alsmede de (recente) resultaten van de spelers in de externe wedstrijden en hun KNSB-rating.
3. Voor elke teamwedstrijd wijst de teamleider niet alleen de teamspelers aan, maar maakt ook een afspraak met een reservespeler dat hij, indien nodig, kort voor het begin van de wedstrijd kan worden benaderd om alsnog mee te spelen (voor het geval een van de vaste teamleden onverhoopt verhinderd is).
4. Hij zorgt aan het begin van het seizoen voor het doorgeven van de noodzakelijke gegevens aan de bond (eventueel te delegeren aan de secretaris).
5. Hij geeft uitslagen en resultaten door aan de bond.

6. Hij beheerst het competitie­reglement van de regionale bond en de FIDE Regels voor het Schaakspel en de overige van toepassing zijnde reglementen.
7. Hij maakt bij thuiswedstrijden afspraken met de lokaalbeheerder.
8. Hij is zeer tijdig aanwezig bij de thuiswedstrijden, regelt het gereedzetten van het materiaal, controleert het materiaal en ontvangt de binnenkomende gasten.
9. Hij regelt het vervoer bij uitwedstrijden.
10. Hij fungeert als wedstrijd­leider bij thuiswedstrijden.
11. Hij zorgt voor een goed contact met de teamspelers, bevordert de teamgeest en de sportieve inzet.
12. Indien de team­leider verhinderd is, wijst hij tijdig een vervanger aan die al zijn taken overneemt.
13. De team­leider kan een aantal van de bovengenoemde taken eventueel delegeren, dit in overleg met het bestuur.